

## Leitung Tennisschule

Martin Golser, Trainer A Swiss Tennis, Experte J+S, Tennislehrer mit eidg. Fachausweis.

Ali El Alaoui, Trainer B Swiss Tennis, Tennislehrer mit eidg. Fachausweis.

## Freie Kursplätze in unseren Kids- und Juniorenkursen

Plan de la semaine 4.1.-1.4.2021														
	Lundi		mardi			Mercredi				jeudi			Vendredi	
	16	17	16	17	18	15	16	17	18	16	17	18	16	17
R1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	x	0	0
R2	0	0	0	0	0		0	0	0	0	0	x	0	0
Or	0	2	0	0	0		0	0	0	0	1	x	0	0
V1	0	1	0	0	0		0	0	0	0	0	x	1	0
V2	0	0	0	0	1		0	0	0	1	0	x	0	0
V3	0	0	0	0	0		0	0	0	0	0	x	0	0
V4	0	0	0	0	0		0	0	0	0	0	x	0	0

Stand 15.12.2020

## Spielstärkeinteilung

Code	Bezeichnung	Kompetenz
R1	Rot 1, 6-7J. Kidstennisspielfeld	...kann den Ball mit dem Schläger rollen und mit der Hand werfen und direkt aus der Luft oder nach dem Aufprall fangen.
R2	Rot 2, 8-9J. Kidstennisspielfeld „roter“ Ball	...kann mit dem Schläger den Ball im Kidstennisspielfeld mit einem kleinen Service ins Spiel bringen und mit dem Partner einige Ballwechsel spielen.
O	Orange, 9-11J. ¾ Spielfeld „oranger“ Ball	...kann den 1. und 2.Aufschlag mit einem grossen Service ins Spiel bringen und danach kontrolliert (Vorwärtsdrall) und situationsangepasst (Taktik „Ampel“) mit dem Spielpartner einige Ballwechsel spielen.
V1	Grün 1, 10-12J. Normales Spielfeld „grüner“ Ball	...kann den 1.Aufschlag lang platzieren und den 2. Aufschlag kontrolliert (Rotation) spielen, die Bälle auf der Grundlinie platzieren, die Spielsituation antizipieren und am Netz punkten.
V2	Grün 2, R7/9	...kann den 1.Service platziert, den 2.Service mit Rotation wirkungsvoll spielen, auf der Grundlinie mit langen Cross-Bällen (Rückwärtsrotation) Zeit gewinnen, am Netz punkten und den Gegner am Netz passieren.
V3	Grün 3, R5/6	...kann den Service wirkungsvoll spielen, einen schnellen Service retournieren (geblockt), den Gegner auf der Grundlinie mit platzierten Bälle unter Druck setzen, und dann angreifen und am Netz Stoppvolleys spielen
V4	Grün 4, R2/5	...kann mit dem Service auch direkte Punkte gewinnen, auf der Grundlinie den Ball beschleunigen, den Platz öffnen und am Netz meistens den Punkt gewinnen.